

PWM регулатор на напрежение 12V-80V DC 30A с LED дисплей

Предназначение:

Предназначението на този регулатор е захранване на постояннотокови товари. Най-честото му приложение е за регулиране оборотите на мотори.

ТЕХНИЧЕСКИ ПАРАМЕТРИ

Входно напрежение: DC 12V-80V

Мошност: max 250W за 12V;

Макс 350W за 24V;

Макс. 500W за 48V

Максимален ток: 30A

Диапазон на регулиране: 0 ~ 100%

Честота на PWM: 21 kHz

Размери на контролера: (ДхШхВ) 110 x 77 x 36мм

Размери на панела: (ДхШхВ) 92 x 69 x 13мм

ИНСТРУКЦИЯ ЗА ЕКСПЛОАТАЦИЯ

1. Свържете контролния панел към интерфейса на панела.
2. Свържете DC мотора (или постоянно токовия товар) и DC захранването към клемите, показани на електрическата схема.
3. Уверете се, че е спазена полярността на връзката.
Забележка: Препоръчва се да се добави подходящ предпазител в съответствие с положителното захранване, за да се защити веригата от всякакви възможни къси съединения.
4. Включете захранването.
5. Натиснете бутоните [MENU] и бутоните UP и DOWN, за да настроите функциите.
6. Натиснете бутона [RUN / STOP], за да стартирате и спрете двигателя.

ВАЖНО:

Контролера няма защита от обратно свързване.

Настройка на функциите:

Функция 1: Настройка за плавен старт.

["000" - "100"], Плавно стартиране до 100% може да се регулира между 0-10.0s. По подразбиране е 1s.

Функция 2: Настройка за плавно спиране

["000" - "100"], Плавно време за спиране може да се регулира между 0-10.0s. По подразбиране е 1s.

Функция 3: Настройка на MIN скорост

["000" - "080"], Мин. Скоростта може да се регулира от 0 до 80% и трябва да бъде по-малка от максималната стойност за настройка на скоростта. По подразбиране е 0.

Функция 4: Настройка на MAX скорост

["000" - "100"], Максималната скорост може да се регулира между 0-100% и трябва да бъде по-голяма от стойността на минималната скорост. По подразбиране е 100%

Функция 5: Настройка на точност на регулиране на скоростта

["000", "002", "005", "010", "015", "020", "025"], точност: 1%, 2%, 5%, 10%, 15%, 20%, 25% могат да бъдат избрани. Задайте минималната стойност, когато натиснете клавишите UP или DOWN.